

Laboratoria - LaTeX

Pracownia magisterska

03.11.2009

1 Szybki start

Podczas przeprowadzania laboratoriów zaleca się korzystać z edytora **LaTeX Editor (LEd)**.

Po uruchomieniu programu należy stworzyć nowy dokument, można skorzystać z szablonu (np. Pracy mgr lub Artykułu). Po stworzeniu projektu, proszę pamiętać o ustawieniu kodowania (standardowo w systemie MSWindows będzie to cp1250 wraz z paczką inputenc) i wykorzystywanym języku (paczka polski).

Następnie proszę przygotować sobie „niezbędnik”, dla każdego nowego użytkownika języka LaTeX, a więc „*Nie za krótkie wprowadzenie do systemu LATEX*”.

2 Pierwsze podejście

Pierwsze zadanie polega na zapoznaniu się z poprawnym stosowaniem akapitów i cudzysłówów oraz zapoznaniem się z podstawowymi właściwościami czcionki.

1. W celu zapoznania się ze sposobami wstawiania akapitów (paczka indent-first) oraz cudzysłówów proszę stworzyć identyczną część strony, jak sekcja 1.
2. Proszę również *przetestować możliwe i dostępne w LaTeX podstawowe* właściwości TEKSTU.

3 Kolejne elementy

Po poprawnym zapoznaniu się z podstawami LaTeX należy zapoznać się z bardziej szczegółowymi funkcjami i możliwościami, które oferuje nam system „LATEX”:

- wyliczenia (podobne do 2, 3 i inne),

- wzory, takie jak na przykład:

$$\text{confidence}(X \Rightarrow Y) = \frac{\mu(X \cup Y)}{\mu(X)}$$

$$w(x) = \sum_y g_{x,y}^2 \quad (1)$$

- tabele (paczki potrzebne do kolorowania tabeli: colortbl, color i funkcja definecolor)

Tabela 1: Dane dla przykładu prostych reguł.

klient	płeć	farbuje_włosy	dział	towar	zapłata
x_1	'K'	tak	kosmetyczny	odżywka	karta
x_2	'M'	tak	kosmetyczny	żel	gotówka
x_3	'K'	nie	kosmetyczny	odżywka	gotówka
x_4	'M'	tak	spożywczy	chleb	karta
x_5	'K'	tak	kosmetyczny	odżywka	karta
x_6	'M'	nie	sportowy	rower	karta
x_7	'K'	tak	kosmetyczny	odżywka	karta
x_8	'K'	tak	spożywczy	kawa	gotówka

- wstawianie rysunków (paczka graphicx)



Rysunek 1: Etapy rozwiązywania problemów.

- znaczenie znaku tylda ~,
- wstawianie symboli,
- używanie odsyłaczy, przypisów etc.,
- i inne zastosowania opisane w „*Nie za krótkim wprowadzeniu do systemu LATEX*”,
- proszę zapoznać się również ze sposobami kompilacji w programie LEd.